



Werde Knallista!

MITARBEITER IM BACK STAGE (M/W/D) BERLIN 30 Stunden pro Woche

Wir suchen knallige Unterstützung für unseren knusprige Popkorn-Produktion in Berlin!

ÜBER UNS:

Pop-Art vom Allerfeinsten!

Das ist Knalle! Von A (wie Alle Körnchen jesiebt) bis Z (wie zuzetütet) - natürlich handgemacht direkt aus Berlin. Beste Rezepturen, außergewöhnlichste Geschmackskompositionen, maisterhafte Qualität - mit ganz viel Herz, Leidenschaft und Profession kreieren Lucie und ihre Back-Stage-Boys 'n' Girls jeden Tag Popkornräume vom Exquisitesten! Vor den Toren der Backstube werden sie dabei von einer knalligen Portion ebenso Kornbegeisterter unterstützt, die sich darum kümmern, dass die knusprigen Pop-Pralinen in aller Gourmet-Munde landen.

Erfahrt alles über unsere Popkornditorei auf knalle.berlin und werde Teil unseres knusprigen Teams!

WEN WIR SUCHEN:

Einen Mitarbeiter im Back Stage (m/w/d) für unserer Produktion in Berlin Marzahn mit jeder Menge Pop-Herz und Karamell-Leidenschaft!

WAS DAZU GEHÖRT:

- Knallige Produktion unserer Pop-Pralinen in der Produktion in Berlin Marzahn
- Bedienen von verschiedenen Geräten
- Warenannahme
- Einhaltung von Hygienevorschriften

WAS DU MITBRINGST:

- Erfahrung & Leidenschaft in der Lebensmittel-Produktion
- Leistungsbereitschaft und Stressresistenz, die Dir auch bei voller Belastung nicht abhanden kommen
- Teamfähigkeit
- Ein offenes und zuverlässiges Wesen
- Guter Geschmack

WAS WIR DIR BIETEN KÖNNEN:

- Das beste Gourmet-Popkorn der Welt mit einem maisterlichen Team
- Geregelte Arbeitszeiten im Schichtsystem von Montag bis Freitag
- Faire Bezahlung
- Ein knuspriges Arbeitsumfeld in dem kein Tag wie der andere ist und die Leidenschaft für außergewöhnliche Mais-Gourmetsnacks aus jeder Ofentür duftet!

WIE DU KNALLISTA WIRST:

Du bist ganz bemaistert und willst sofort losknallen? Dann schicke uns Deine Bewerbung inkl. Deines bisher knusprigsten Erlebnisses in Deinem Leben sowie Deinen Gehaltsvorstellungen an lucie@knalle.berlin und wir melden uns ganz fix bei Dir!